

BestBet24 **BUKMACHER!**

OFICJALNY KOMUNIKAT NR 5 z dnia
01.12.2021:
DOTYCZĄCY SYMULOWANYCH GIER
ONLINE

BestBet Sp. z o.o.

1. Oficjalny komunikat

Niniejszy oficjalny komunikat został wydany na podstawie „Regulaminu Internetowych Zakładów Wzajemnych” zarządzanych przez BestBet Sp. z o.o. i dotyczy zdarzeń związane z symulowanymi grami online, które są jednym z rodzajów zdarzeń na żywo. Te gry online to: Wojna, Poker, Blackjack, Pokey Indyjski, Wojna Andar Bahar.

2. Gry wymienione w punkcie 1 są symulowanymi grami (dalej „Gry”), organizowanymi przez Astok LTD z siedzibą na Cyprze (dalej „Organizator”), który jest podmiotem niezależnym od BestBet Sp. z o.o.

3. Gry są organizowane na żywo i transmitowane na stronie internetowej BestBet w czasie rzeczywistym.

4. Zakłady na odgadywanie zdarzeń związanych z Grami oferowane są w takiej samej formie i w takim samym czasie dla wszystkich Uczestników.

5. Szczegółowe zasady gier opracowane przez Organizatora są dostępne na stronie internetowej BestBet w zakładce „Jak grać”, po wcześniejszym wyborze odpowiedniej gry.

Wojna:

Wojna wykorzystuje jedną prostą talię 52 kart. Gracz otrzymuje kartę, a następnie po krótkim czasie krupier otrzymuje kartę. Karty na stole są porównywane i określany jest zwycięzca - rezultatem może być zwycięstwo krupiera lub gracza. „Wojna” jest możliwa w grze, jeśli karty gracza i rozdającego są takie same, wtedy nie ma zwycięzcy i jest to trzeci możliwy wynik gry.

Gra oferuje opcje obstawiania wyniku (wygrana krupiera, gracza lub remis określany jako „wojna”), koloru, dokładnej wartości następnej karty, powyżej / poniżej, figury lub blotki. Przed każdą aktualną kartą można postawić na nią, a także na kolejną kartę.

Poker:

W Pokerze używana jest jedna talia z 52 kartami. Podczas gry odbywa się pięć rund (Otwierająca, Przed flopem, Flop, Turn i River), podczas których możliwe jest obstawianie, która pozycja będzie zwycięska lub zwycięskiego układu kart. Przed każdą grą obstawiający mogą postawić zakłady na bieżącą oraz nadchodzące gry, lecz zakłady na nadchodzące gry są stawiane po kursach rundy otwierającej.

Blackjack:

Krupier najpierw rozdaje dwie karty graczowi i jedną sobie. Jeśli gracz nie uzyska blackjaka (sytuacja, w której wartość dwóch pierwszych rozdanych kart wyniszu 21 (as + dowolna figura lub 10), rozpoczyna się druga runda, w której otrzymuje dodatkowe karty, dopóki wartość w jego układzie nie będzie wynosić co najmniej 17. Jeśli wartość przekroczy 21 to gracz przegrywa. W przeciwnym wypadku krupier rozdaje sobie karty, stosując takie same zasady. Gra może się zakończyć remisem, jeśli obaj przeciwnicy osiągną ten sam wynik i mają po przynajmniej 17 punktów bez busta.

Indyjski poker:

Po tasowaniu talii, składającej się z 52 kart, krupierka rozdaje po jednej karcie dla każdego gracza mają po trzy karty, które tworzą układ. Celem gry jest posiadanie lepszego układu niż przeciwnik. Obstawiający może wytypować zwycięzce lub zwycięski układ.

Wojna Andar Bahar:

Gra polega na wytypowaniu, który z graczy zwycięży w bezpośrednim pojedynku. Krupierka wyciąga kartę „jokera”, a następnie rozdaje po jednej karcie dla graczy aż do momentu jak jeden z graczy otrzyma kartę odpowiadającą jokerowi. Gracz, który otrzyma taką kartę jest zwycięzcą. Dodatkowo obstawiający może wytypować jaką akrtą będzie joker oraz liczbę rozdań.

6. Maksymalna wygrana w zakładach wzajemnych na zdarzenia związane z Grami wynosi 100.000 zł.